

Интеллектуальная игра «Умники и умницы»

Средняя-старшая
группа «Солнечные зайчики»

Цель

Развитие у детей познавательной активности, коммуникативных навыков.

Задачи

1. Развивать познавательные способности ребенка, логическое мышление, творческое воображение.
2. Способствовать закреплению полученных знаний и умений
3. Активизировать словарный запас ребенка.
4. Тренировать мыслительные операции анализ, синтез и сравнение.
5. Воспитывать дружеские взаимоотношения между детьми

Звучит музыка, вбегают дети.

Ведущий

Целый день все дети задают вопросы:

Дети

1. Почему в реке вода?
2. Облака плывут куда?
3. Почему летают птицы и не могут заблудиться?
4. Почему должны мы спасти, завтра же опять встать?
5. Где живут зимой медведи?
6. Кто отъел кусок луны?
7. Отчего машина едет?
8. Почему трубят слоны?
9. Как писать в тетради строчки?
10. Как читать с листа слова?
11. Почему цветут цветочки?
12. Чем питается сова?
13. Почему должны мы кушать, чистить зубы, умываться?
14. Почему, чтоб умным быть очень надо постараться?

Ведущий.

Сто вопросов, сто ответов

Что же тут еще сказать...

Ужасно интересно все обо всем на свете знать.

Ведущий

Добрый день. Мы рады видеть вас сегодня на нашей интеллектуальной игре «Умники и умницы». В конкурсе принимают участие две команды: команда «**Почемучки**», капитан команды — Соня; команда «**Знайки**», капитан команды — Вика.

(Приветствие команд и капитанов)

Команда «Почемучки»

«Мы пытливые умы,

Мы с вопросами на ты».

«Почему» - вопрос любимый,

Помогает нам расти."

Команда «Знайки»

«Если много хочешь знать,

Много должен ты читать».

Наш девиз: «Не унывать!

Всё пройти и всё узнать»!

/Команды садятся на стульчики/

Ведущий

Мы познакомились с командами участников, а сейчас мы представляем вам еще одну команду – команду справедливого и объективного жюри. Это наши гости: заведующий детским садом Татьяна Ивановна и старший воспитатель Наталья Ивановна.

Ведущий

Позвольте напомнить правила для игроков:

- Дослушайте задание до конца;
- Прежде, чем ответить, подумайте, посоветуйтесь с членами команды;
- Команда выбирает, кто будет отвечать на вопрос;
- Если команда готова – поднять руки вверх.

Вопросы задаются по очереди каждой команде. За правильный ответ команда зарабатывает один балл.

Ведущий

Итак, наша интеллектуальная игра открыта, и мы начнем ее с небольшой разминки

РАЗМИНКА

Что такое солнце? *(это большая, очень горячая звезда)*

На какой планете мы живем? *(Земля)*

Кто быстрее плавает: курица или утка? *(утка)*

Когда собирают урожай с полей и огородов? *(осенью)*

Какой сейчас день недели? *(четверг)*

Кто носит детеныша в сумке? *(Кенгуру)*

Сколько времен года вы знаете? *(4)*

Какой напиток можно получить от животного? *(молоко)*

Где встречается вода? *(в ручейке, реке, море, океане, озере, кране)*

В какое время года бывает вьюга? *(зимой)*

Что можно увидеть на небе в теплое время года после дождя? *(радуга)*

Красивый, но несъедобный гриб. *(Мухомор)*

Самое длинношеее животное. *(Жираф)*

Сколько человек тянули репку? *(3, остальные животные)*

Что наступает после зимы? *(Весна)*

Что такое ветер? *(это движение воздуха)*

Ведущий

А сейчас вопрос для гостей, чтобы было понятно, как сложно отвечать быстро на вопросы.

Птица, которая не умеет летать и не боится морозов? *(Пингвин)*

Что можно приготовить, но нельзя съесть? *(домашнее задание)*

Ведущий

Разминка закончилась. Жюри подводит первые итоги.

Ведущий

В нашем зале собрались умные, веселые и находчивые ребята. А выбрать самого умного нам поможет жюри и наши задания по следующим направлениям: *занимательная математика, загадочный мир природы, подумай – отгадай, азбука безопасности, угадай мелодию, в гостях у сказки, найди лишнее.*

1 «В гостях у сказки»

В этом задании командам необходимо ответить на 10 вопросов. На это задание отводится ограниченное количество времени: по 2 минуты для каждой команды. По окончанию времени звучит звуковой сигнал. За каждый правильный ответ на вопрос команды получают по 1 очку.

Вопросы для команды «Почемучки»:

1. Имя мальчика, которого унесли Гуси-лебеди? (*Иванушка*).
2. Кто на сметане мешен, на окошке стужен? (*Колобок*).
3. Герой русской народной сказки, который ездил на печи? (*Емеля*)
4. Вредная старуха из русских народных сказках? (*Баба - Яга*)
5. Маленькая девочка, живущая в цветке? (*Дюймовочка*)
6. Деревянная кукла с длинным носом. (*Буратино*)
7. В какой сказке старуха осталась у разбитого корыта? (*«Сказка о рыбаке и рыбке»*)
8. Злой хозяин кукольного театра с длинной бородой. (*Карабас-Барабас*)
9. На каком виде транспорта ехали медведи в сказке «Тараканище»? (*На велосипеде*)
10. Чем крокодил тушил синее море в сказке «Путаница»? (*Пирогамы, и блинами, и сушеными грибами.*)

Вопросы для команды «Знайки»:

1. Имя девушки, братец которой превратился в козленочка? (*Аленушка*)
2. Сказочный мальчик-луковка? (*Чиполино*)
3. Вредная старуха с крысой. (*Шапокляк*)
4. Зеленый друг чебурашки? (*Крокодил гена*)
5. Кто проглотил мочалку в сказке «Мойдодыр»? (*Крокодил*)
6. Какой подарок принесли Мухе-Цокотухе блошки? (*Сапожки*)
7. Сказочная девочка с голубыми волосами? (*Мальвина*)
8. Как звали трех поросят? (*Ниф-ниф, Наф-наф, Нуф-нуф*)
9. Как звали бабушку, от которой сбежала вся посуда? (*Федора*)
10. Сколько пудов шоколада просил слон для своего сына в сказке «Телефон»? (*Пять или шесть*).

2 «Занимательная математика»

1. У бабушки Маши внучка Даша, кот Пушок, собака Дружок. Сколько внуков у бабушки?
2. В лесу росла береза. На ней росли яблоки: 1 зеленое, 2 красных, 1 желтое. Сколько всего яблок на дереве?

Игра «Живые числа»

Команды берут карточки с цифрами от 1 до 10 и под музыку бегают врассыпную, после окончания музыки выстраиваются в числовой ряд (*чья команда быстрее соберётся; капитаны проверяют, помогают*).

Игра «Назови соседей»

Ведущий поднимает карточку с цифрой (по очереди для каждой команды), к нему подходят «соседи» с поднятой цифрой (по 4 раза).

3 «Загадочный мир природы»

«Угадайте по описанию».

Для капитана команды «Знайки»

“У этого зверя два основных способа защиты от врагов: маскировка и ноги. Прыгает и бежит он очень быстро и легко – так легко, что даже в сугробы не проваливается. Он не просто убегает от опасности, он выбирает самый короткий путь к спасению. Но случается, что не помогают ни хитрость, ни быстрота, тогда он падает на спину и обороняется сильными задними ногами”.

Подсказка: его считают большим трусишкой. Ответ: *заяц*.

Для капитана команды «Почемучки»

«Это очень красивое животное. У неё мягкая и пушистая шёрстка. Лапы черные, а грудь белая; хвост очень пушистый и красивый. Мордочка длинная и узкая. Нюх развит очень хорошо, она чувствует все запахи, и слух тоже очень хороший, она слышит то, что происходит в другой части леса. Живут в норах, которые роют себе сами или занимают жилище других зверей.

Подсказка: питаются мышами, кроликами, зайцами. Не боясь, может забраться в курятник и украсть курочку или цыпленка. Ответ: *лиса*

Вопросы для команды «Знайки»

1. Как называют птиц, которые улетают в теплые края? (*перелетные*)
2. Карась, щука, сом, окунь – это? (*рыбы*)
3. Кто носит свой дом на спине? (*улитка, черепаха*)
4. Как называют домик для птиц, сделанный руками человека? (*скворечник*)
5. На каких деревьях растут иголки? (*ель, сосна*)
6. Назовите животных, которые зимой спят? (*ёж, медведь, барсук*)

Вопросы для команды «Почемучки»

1. Как называются птицы, которые остаются на зиму? (*зимующие*)
2. Какую птицу называют лесным доктором? (*дятел*)
3. Когда заяц серый? (*летом*)
4. Как называется дом муравья? (*муравейник*)
5. У какого дерева белый ствол? (*береза*)
6. Муха, комар, бабочка, стрекоза, муравей – кто это? (*насекомые*)

Динамическая пауза

Отдохнем чуть-чуть от дела

Разомнем немного тело (*шагают на месте*).

Раз – подняться, два – потянуться,

Три – присесть,
Четыре – встать и руками помахать.
Пять – наклоны вправо, влево.
Шесть – наклоны до колена.
Семь – глазами поморгайте,
Восемь – шею разминайте.
Девять – ну-ка, повернитесь и друг другу улыбнитесь!
Десять – сели образцово, принялись за дело снова.

4 «Подумай – отгадай»

Узнай время года по стихотворению.

Для команды «Почемучки».

Утром мы во двор идем – листья сыплются дождем.
Под ногами шелестят, и летят, летят, летят... (*осень*)

Для команды «Знайки».

Возвращаются скворцы – наши старые жильцы.
Воробьи у лужицы шумной стайкой кружатся. (*весна*)

Для команды «Почемучки».

Ходим в шубах и ушанках, с гор катаемся на санках. (*зима*)

Для команды «Знайки».

И светла, и широка наша тихая река.
Побежим купаться, с рыбками плескаться. (*лето*)

5 конкурс «Угадай мелодию»

/танец девочки/

6 конкурс «Азбука безопасности»

Ведущий

А сейчас мы посмотрим, знаете ли вы правила безопасности. Для этого мы ответим на вопросы, отгадаем загадки и выполним задания.

1. *Встреча с незнакомцем (для команды «Почемучки»).*

- Какого человека мы называем незнакомцем?
- Как следует поступать, если незнакомец предлагает вам игрушки, шоколадку, подарок?

2. *«Таблетки – не конфетки» (для команды «Знайки»).*

- Как вы поступите, если найдете на полу таблетку или витаминку?
- Почему нельзя глотать случайно найденные таблетки?

3. *Для команды «Почемучки».*

Загадка

Если дым валит клубами,
Пламя вьется языками,
И огонь везде, и жар
Это бедствие - ... (*пожар*)

- Как вы понимаете выражение «С огнем не играй, пожар не затевай»? *(нельзя играть со спичками, поджигать сухую траву, оставлять включённые бытовые приборы без присмотра и пр.)*

4. Для команды «Знайки». ПДД

Загадка

У него сигналов три,

Ты сигналы назови. *(красный желтый зеленый)*

- Почему пешеходный переход называют зеброй?

- Почему нельзя выходить на проезжую часть из-за машины, куста, дерева или сугроба?

7 конкурс «Найди лишнее»

Ведущий

Вот, ребята, у нас и осталось последнее задание. Послушайте его: нужно зачеркнуть в каждой группе предметов один лишний.

Ведущий

Пока наше жюри подводит итоги, я предлагаю командам спеть песню.
/песня/

Ведущий

Дорогие друзья! Вот и подошла к концу наша встреча. Вы все очень хорошо потрудились, с достоинством прошли нелегкие испытания, показали свои знания и смекалку. Слово нашему жюри.

(Жюри объявляет результаты интеллектуальной игры, проводит награждение)



